



UN GRAND COUP DE PIED DANS LE PAF

Par David Choquet

Huez les jeux télévisés, bannissez le Trivial Pursuit, et louez Jack! Le plus déjanté des jeux de question/réponse, tous médias confondus, il s'installe sur PC et va faire grimper le nombre de crampes zygomatiques au pixel carré. Allez, silence autour du magazine : on tourne!

• **Genre**
jeu de question/réponse déjanté.
• **Éditeur**
BMG Interactive.
• **Langue**
française.
• **Prix**
moins de 350 F.
• **Notre config. conseillée**
P90, 16 Mo de RAM,
CD-ROM 8x, Windows
95.
• **Multijoueur**
trois sur un PC.

ALORS, c'est vous qui allez jouer, aujourd'hui? Mouais, bon ben, j'ai pas le choix, je vais faire avec, hein? Alors, je vais vous expliquer UNE seule fois, lentement, ce que c'est que mon émission, *Jack*. Prenez des notes, si vous voulez (enfin, si vous savez écrire), mais ne m'obligez surtout pas à répéter. Je déteste ça. Et puis, on n'a pas le temps : l'émission commence dans deux pages. Ça y est? Ils sont réveillés? On y va? Boooooon. Alors, *Jack* est un jeu de question/réponse dont le système est assez classique : JE pose la question, et VOUS donnez une réponse, à choisir entre les trois proposées, un peu à la façon des examens scolaires américains (les « cucéhèmes »).

Chaque question vaut un certain nombre de billets. Vous répondez bien, ça part dans votre fouille. Vous vous croûtez, et je vous soulage du montant en question. Ben oui, qu'est-ce que vous voulez : je n'ai pas de fabricant de serviette hygiénique ou de revendeur hifi-électro-ménager qui sponsorise l'émission, alors je récupère le pognon où je peux. C'est comme ça que je sélectionne les joueurs : riches, et pas intellos. Enfin, rien ne vous empêche de me prouver le contraire... si ce ne sont vos adversaires.

Au cas où vous ne l'auriez pas encore compris, vous êtes plusieurs sur le coup, alors il ne suffit pas de connaître la réponse pour gagner : il faut aussi être le plus rapide à appuyer sur votre buzzer. Enfin, sur la touche du clavier qui vous

a été assignée. Je vous parlais de budget limité, plus tôt, alors imaginez qu'à la place d'un bête « Q », « B », ou autre lettre, vous ayez un énorme champignon en plastique. Si vous ne voyez pas, je vous montrerai le mien, plus tard, hors antenne.

Bien, où j'en étais... je vous ai pratiquement tout dit, là... Oh! Les vis! À chaque tour de jeu, vous avez droit à une vis. Non, ne me remerciez pas, c'est bien naturel, c'est mon côté philanthrope qui surgit comme ça, de temps en temps. Vous pourrez en faire ce que vous voulez : vous

**Jack a dit :
Télé pris qui croyait
prendre...**

curer le nez, vous resserrer le crâne, vous faire du *piercing*, ou boucher l'orifice de votre choix, mais je vous invite plutôt à la garder pour une question difficile afin de... non, mon gars, c'est pas un joker. Arrête la télé. Y'a que les lâches qui se terrent derrière un joker. Et chez *Jack*, on n'aime pas les lâches. À vrai dire, je préfère de loin les traîtres. Les grands, les vrais, ceux qui poignent dans le dos en ricanant. Ahhhh volupté... Alors, la vis, c'est pour prendre la main pour répondre à une question et ne pas y répondre. Ça a l'air con, comme ça. Pour quoi diable prendre la main pour ne rien en faire. Et bien, reférez-la à un autre concurrent, celui que vous haïssez le plus, parce qu'il a gagné plus de fric que vous, parce qu'il est



Jack

Jeux

Sur le CD-ROM
Retrouvez la démo jouable de
Jack sur le CD-ROM n°1.



Et les autres...

Non, alors là, comprenez-moi bien, mes poulets : y'a personne d'autre comme moi, d'accord ? Hmm ? Les plus mous du bulbe oseront comparer mon jeu à un *Trivial Pursuit* insolent, mais moi, je brille par ma personnalité. Et croyez-le, parce que c'est Jack qui vous le dit.

19 L'avis de Chipster

Insolent, intelligent, tapageur, Jack fait un gigantesque pied-de-nez à toute la production de jeux vidéo actuels : il n'y a aucun effet visuel hypertechnologique avec de la 3D dedans, juste un principe de jeu simple et fédérateur servi par une réalisation dépouillée. Et ça fonctionne à merveille grâce à l'environnement sonore de grande qualité... et les questions excellentes, sérieuses ou non. Les 800 questions offrent une durée de vie conséquente, sauf si une frénésie bien compréhensible vous fait user le jeu à grande vitesse, avant la sortie de Jack 2...

L'avis de Laurent

Si l'on m'avait dit qu'un jeu de question/réponse m'accrocherait autant, j'aurais eu du mal à le croire. Et pourtant ! Quelque part entre Guy Lux et son fils spirituel Karl Zéro (...), Jack nous propose une parodie de jeu télévisé extrêmement prenante. Enfin un jeu pour nous les vieux ados, grâce à son ton décalé et à ses allusions politiques et sexuelles ! Et si, seul, le jeu est déjà plaisant, il trouve sa véritable dimension à plusieurs. Organisez des parties familiales, par groupes de tous âges (de raison) confondus, et vous passerez d'excellentes soirées. Comment ça, votre belle-mère n'a pas de PC ?

CATÉGORIES CHOISIS UNE CATEGORIE

1 Lascar

I Néron Néron petit patapon

D D'où : comme un agneau

E Charlemagne, son vit, son œuvre

● Évidemment, les thèmes des questions ne sont pas totalement limpides...

CATÉGORIES CHOISIS UNE CATEGORIE

S Es père rance...

P Pas que des Princes

K Complètement Kong

● Mais avec un esprit un peu torturé, on cerne parfois la chose.

6 Lequel de ces animaux se tuerait tout seul parce qu'il est mâle et femelle en même temps ?

1 le kangourou
2 le taureau
3 l'escargot
4 la mouche

Fil 2000 F
TOTO 4000 F
JOJO -2000 F

● Vous aimez la vie sauvage ? La vie sauvage s'aime aussi...

1 Les brunes ont moins de cheveux que les blondes, les bouclées sont plus frisées que les Chinoises, les géants sont plus grands que les nains et quelle phrase a une tête de litote ?

1 je suis loin de te détester
2 si Dieu m'a créé, je suis sa créature
3 je pense, donc je suis
4 loin des yeux, loin du cœur

● L'air de rien, parfois, on apprend des choses. Comme quoi le hasard...

10 C'est le moment ou jamais... 1000 F

Dieu, débordé entre le crépi de sa maison de campagne et les fuites d'eau dans son appartement, décide quand même de créer le monde. Combien de temps va-t-il y consacrer ?

3 nuits
6 jours
7 jours
1 an

Karine OF

● Quand prière rime avec serpillière...

→ méchamment en déficit, et que vous voulez l'enfoncer encore un peu plus, ou simplement parce qu'il a un gros bouton disgracieux sur le nez, ou que ses fringues font montre d'un extrême mauvais goût. Après tout, c'est votre coup d'enfoiré, alors, c'est vous qui trouvez une raison de faire souffrir l'adversaire. Sachez que s'il répond bien, non seulement il gagne le montant de la question, mais VOUS, vous perdez autant d'argent. Comme c'est cocasse. C'est le genre de situation qui risque de tourner rapidement au pugilat. J'aiiiiiime!

Voilà voilà, donc, quoi d'autre ? Le *buzzer*, *okay*, les questions, *okay*, la vis, *okay*, le... ah ! Pour ceux qui sont très pressés de répondre aux questions avant que les différents choix de réponse soient affichés (s'ils croient dans leur insouciance pouvoir répondre tout de suite, ou s'ils veulent accélérer la partie parce qu'ils ont une grosse envie de pipi), je signale qu'ils devront taper leur réponse avec leurs mimines. Pour ce faire, ils auront exceptionnellement le droit de toucher aux autres touches du clavier que celle qui leur a été attri-

Grand Jeu Concours

MAXI & PCFUN

Gagnez l'Ultime Technologie pour votre PC!



1er Prix Valeur 6 500 F

MAXI DVD Theater
MAXI Sound 64 Home Studio Pro
MAXI Gamer 3D
FI Racing Simulation

2eme Prix Valeur 4 300 F

MAXI DVD Theater
MAXI Sound 64 Home Studio 2

3eme Prix Valeur 2 000 F

MAXI DVD Rom 2nd Generation

4eme Prix

MAXI Gamer 3D
FI Racing Simulation

5eme Prix

MAXI Sound 64
Home Studio 2

6eme Prix

MAXI Sound 64
Dynamic 3D

7eme au 10eme Prix

FI Racing Simulation

Je souhaite participer au tirage au sort du concours Guillemot International / PC Fun. Bulletin à remplir et à renvoyer avant le 14/02/98 (le cachet de la poste faisant foi) à : Pressimage - Jeu concours Guillemot International / PC Fun 5/7 Rue Raspail - 93108 Montreuil Cedex.

Nom
Prénom Age
Adresse Code Postal
Ville Pays



PCF 02/98

CRÉATEURS FOUS, ILS LE SONT, ILS NOUS LE PROUVENT

Par modestie, Steve Austin, Fred DeFooko et Jean-Christophe Parquier (les auteurs), Luc Mitéran et Alicia Alonso (les voix), Roddy Julienne (qui a fait les « pouët-zim-boum ») et Jacqueline Ehlinger, Julien Loron, Christophe Leroy, Aline Bonnefoy et David Coiffier (qui passaient dans le coin), l'équipe de Jack, préfèrent rester anonymes. Nous appellerons donc notre interlocuteur Jack, tout simplement.

PC FUN : Alors, la production de Jack, version française, s'achève aujourd'hui. Contents ?

Jack : Oui. Non. En fait oui et non. On sent les mecs qui savent ce qu'ils disent. Bref. Ça a été un boulot monstrueux. Pour la version originale américaine, ils étaient une cinquantaine. Nous, nous étions huit au grand maximum. Et on a tout refait. Aucune des questions d'origine n'a été gardée. La localisation, pour nous, ce n'était pas de la traduction. Le jeu est en français, alors, les questions sont françaises. Les gags aussi, donc. On a préféré parler de la Creuse que du Minnesota. Pour ce qui est du boulot, on a 800 questions. Chaque question englobe une douzaine de réparties drôles, dont neuf se doivent d'être ultra-drôles. Fais le calcul...

Le ton est insolent. Certaines questions prévues à l'origine ont-elles été censurées ?

Non. En fait, nous nous sommes limités nous-mêmes, vis-à-vis du personnage de Jack. La vulgarité gratuite, le racisme, c'est pas Jack. Il n'est pas méchant. Juste taquin. C'est une voix, c'est un personnage. Il est insolent, il est rentre-dedans. Il met les doigts là où la télé ne les met plus, là où les journaux qui atteignent un certain tirage ne les mettent plus.

Jack, comme personnage français, c'est plus cassoulet toulousain ou surgelés allégés ?

C'est un vrai mélange des deux. C'est le côté impulsif et imprévisible du personnage.

Je n'irai pas manger chez toi. Vous avez rencontré les Américains créateurs de la version originale ?

Oui, c'est complètement différent. Il y a d'un côté les auteurs, et de l'autre l'équipe de développement de Bekerley. La fabrication du Jack américain est très carrée. Alors que nous, c'est le bazar : on écrit les textes, on fait les prises de son avec Luc,

doubleur professionnel, qui a fait un travail grandiose, on fait mouliner l'ordinateur, etc. Mais ça donne un côté vraiment sympa au truc.

La version américaine en est déjà à sept volumes de 800 questions chacun. Qu'en sera-t-il de la V.F. ?

Ouais, enfin, c'est comme les suites au cinéma : la qualité se dégrade méchamment. Nous, on va certainement s'arrêter à trois ou quatre volumes. Avec l'inspiration.

Jack, c'est une émission de jeu télévisé revisitée ?

Jack, c'est le complément de ces émissions, quelque part. On vient de la télé, auteurs, comédiens, réalisateurs, etc., et on avait envie de faire autre chose. C'est tout ce que l'on ne voit pas, que l'on n'entend pas à la télé. C'est un peu l'émission Zéro, ce qu'auraient pu être les jeux télé sans tout ce qui est censuré. Avant l'avènement de « on veut faire de la part de marché », avant le passage à la moulINETTE de monsieur Propre SPA... euh... CSA. Et ce qui est bien avec Jack, c'est que pour nombre de questions, on n'apprend rien. On n'en a rien à faire d'apprendre quoi que ce soit. On s'amuse. Et on ne gagne pas d'argent pour ça. Enfin, on parle des joueurs, parce que nous...

Sinon, vous verriez bien Jack en émission de radio ?

Non. Jack, c'est un jeu pour jouer avec des gens que l'on connaît, s'amuser à répondre



faux, à se faire humilier, à humilier l'autre. Et surtout, à se fendre la poire entre amis, membres de la famille, etc. Ça reste assez intime. Tu joues à Jack en slip, si tu veux.

Chez nous, y'a Maître K. qui a réussi à faire - 350.000 francs sur une partie. C'est humain ?

Il est fort. Pas mal. On lui enverra une version Junior. Avec les réponses. En fait, il a raison, quelque part, car les mauvaises réponses donnent souvent droit aux interventions de Jack les plus drôles.



buée au départ.

Je vous signale également que certaines questions ne s'adresseront qu'à un seul joueur, et que d'autres seront sous d'autres principes que le « cucéhèm » : le rimatologique *Couci-Couça*, le croustillant *Jack Attack*, etc. Mais vous voulez peut-être plus de précision, s'pas ? Et bien regardez les photos d'écran que j'ai, dans ma grande bonté, laissé s'afficher dans leur nudité autour de cet article.

Évidemment, vous remarquerez que *Jack* est graphiquement dépouillé, mais toute son essence est dans le raffinement des questions et dans sa superbe prestation audio sans plomb mais avec beaucoup d'aplomb, qui donnent au jeu tout son piquant avec, modestement, une réussite formidable. Que vous soyez un chiard, un pubère, un adulte moyen ou un croulant, vous apprécierez forcément *Jack*. Surtout si vous êtes effectivement plusieurs à jouer. Chaque génération y trouvera son compte, avec un gag toutes les quarante-douze microsecondes.

Si vous vous gaussez des jeux télévisés, si vous aimez l'humour caustique, un brin paillard, vous aimerez *Jack*... mais ne vous attendez pas pour autant à ce qu'il vous fasse de cadeaux ! ■

question

Va te faire foot

2000 F

● Ah, c'est délicat, ça ! À quelques mois de la coupe du monde... tskkk...

tire plus vite que son ombre

Lucky Luke

TOTO

● Le jeu de la rimatologie va vite : buzzez plus vite que votre ombre. Ou du moins, que votre voisin.

10 Et pag, les neorones 3000 F

En effet, Pradel, le gagnant des causes perdues, lui présente la belle-sœur du mari (fils unique) de l'unique sœur de sa mère. Entre deux sanglots, Jean-Luc réussit à balbutier...

1. maman chérie
2. par alliance, c'est pas la famille !
3. ma tatie à moi
4. cousine Berthe

Benoit
-2000 F

● Les auteurs viennent de la télé... et lavent leur linge sale en famille.

OFFRE SPECIALE

Guitar HITS Collector



flèche Fnac

2 CD-Rom réunis dans ce coffret

"Un véritable outil pédagogique qui sera utile des mois durant..." *Guitarist* (Guitar Hits vol. 1)

"Petit chef d'œuvre de pédagogie musicale interactive..." *SVM Multimédia* (Guitar Hits vol. 2)

14 titres pour apprendre à jouer de la guitare de Hendrix à Dylan, en passant par Lennon & McCartney

LEARN PLAY Ubi Soft

Guitar HITS Collector

14 titres pour apprendre à jouer de la guitare

449F*

PLUS DE 300 EXERCICES POUR APPRENDRE LES TECHNIQUES ESSENTIELLES : LES RIFFS, LES HAMMERS, LES FINGER-PIKING, LES VIBRATOS, SLIDES, LECTURE DE TABLATURES, ...



36 15 UBI SOFT (1,25€ TTC)

retrouvez-nous sur le site internet : <http://www.ubisoft.fr>



* Prix public généralement constaté, librement déterminé par le distributeur.